**Interne Checkliste Software**

**Muss Ziele**

|  |  |
| --- | --- |
| Berechnungen und GUI getrennt |  |
| Berechnungszeit < 500 ms |  |
| Verstellbare Parameter |  |
| CM-, DM-Berechnung |  |
| CM-, DM-Darstellung |  |
| Feinjustierung mit Schieberegler +/- 30% |  |
| Darstellung im Frequenzbereich bis 30MHz |  |
| Zahlenwerte könne eingegeben werden |  |
| Mehrere Plots gleichzeitig darstellen |  |
| Unabhängigkeit von Betriebssystemen |  |
| Schutz vor Fehleingaben |  |
| Anpassung von Farbe, Darstellung und Schrift |  |
| Zoom Möglichkeit |  |

**Optionale Ziele**

|  |  |
| --- | --- |
| Unabhängige Komponenten |  |
| Monte-Carlo Simulation |  |
| Visualisierung der Schaltung |  |
| Abkürzungen für Dekaden |  |
| Speichern von Filterprofilen |  |
| Export von PNG’s |  |
| Bedienung mit Shortcuts |  |

**Kommentare Ziele**

|  |
| --- |
|  |

**Benutzeroberfläche Checkliste**

|  |  |
| --- | --- |
| Auf der GUI ist alles vorhanden. |  |
| Das GUI ist sinnvoll aufgebaut. |  |
| Es gibt keine Rechtschreibefehler. |  |
| Alle Buttons und Slider machen das, was sie sollen. |  |
| Das Menu ist sinnvoll aufgebaut und die Shortcuts funktionieren. |  |
| Alle Fenster die erstellt werden, können einzeln geschlossen werden. |  |
| Fehleingaben werden erkannt und lösen keine Fehler aus. |  |
| Die Speicherfunktion funktioniert. |  |
| Die Einheiten der Parameter sind alle vorhanden und richtig. |  |

**Kommentare Benutzeroberfläche**

|  |
| --- |
|  |

**Code Checkliste**

|  |  |
| --- | --- |
| Die Struktur folgt den Prinzipien der objektorientierten Programmierung. |  |
| Die Klassen sind Sinnvoll aufgebaut und Spiegeln sich in der GUI wieder. |  |
| Die Entwurfsmuster werden angewendet. |  |
| Model, View und Controller sind klar getrennt. |  |
| Der Code ist sauber formatiert und es gibt keine unbenutzten Codezeilen. |  |
| Es werden keine Warnungen in der Console angezeigt |  |
| Alle public Methoden und Attribute der Klassen sind mittels API-Doc dokumentiert. |  |
| Verwendete Packages aus dem Internet sind Referenziert. |  |
| Algorithmen sind vom Rest des Programms getrennt. |  |
| Bei der Programmierung wird auf die Testbarkeit der Algorithmen geachtet. |  |

**Kommentare Code**

|  |
| --- |
|  |